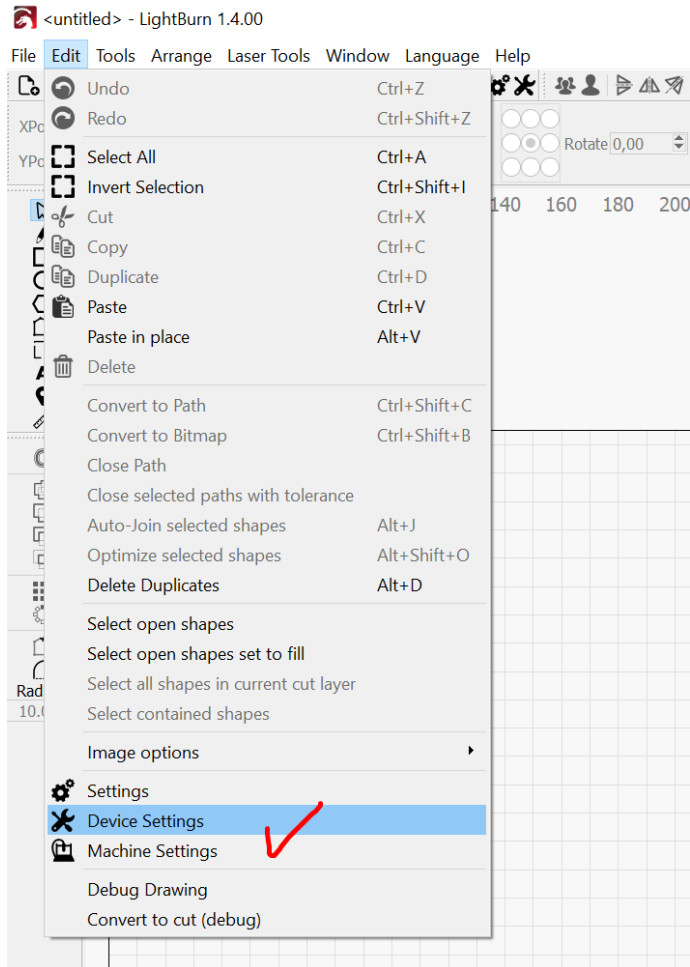
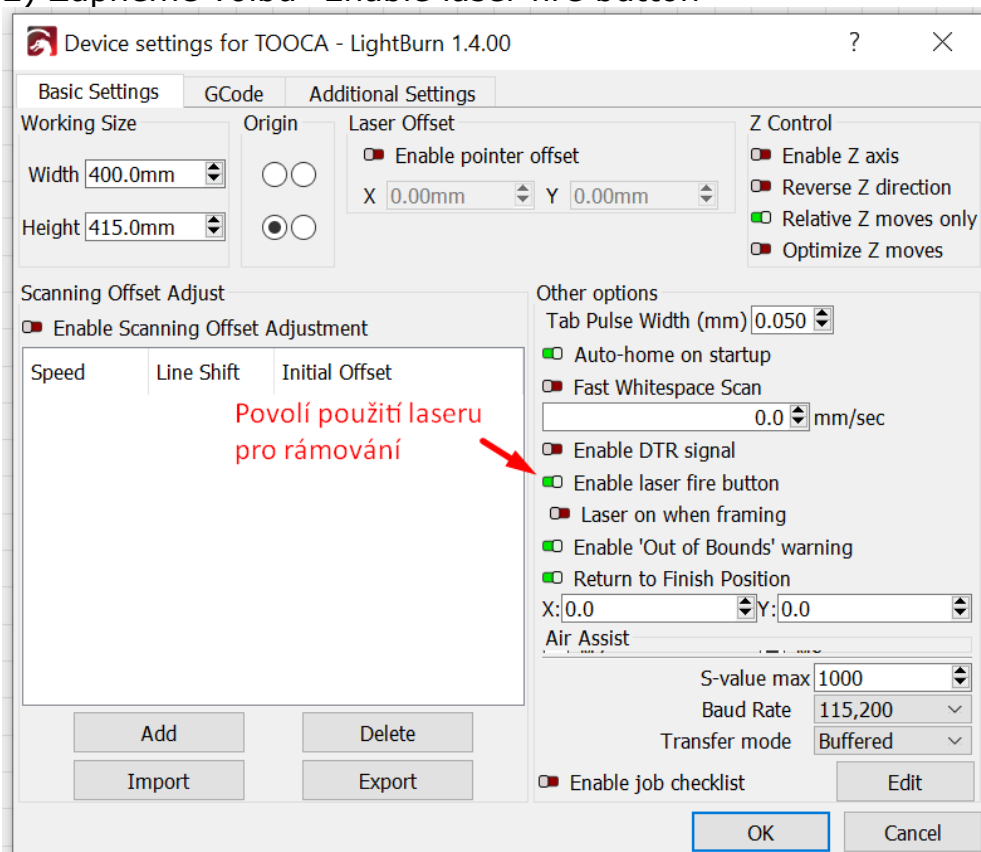


Jak na rámování projektu v LightBurn

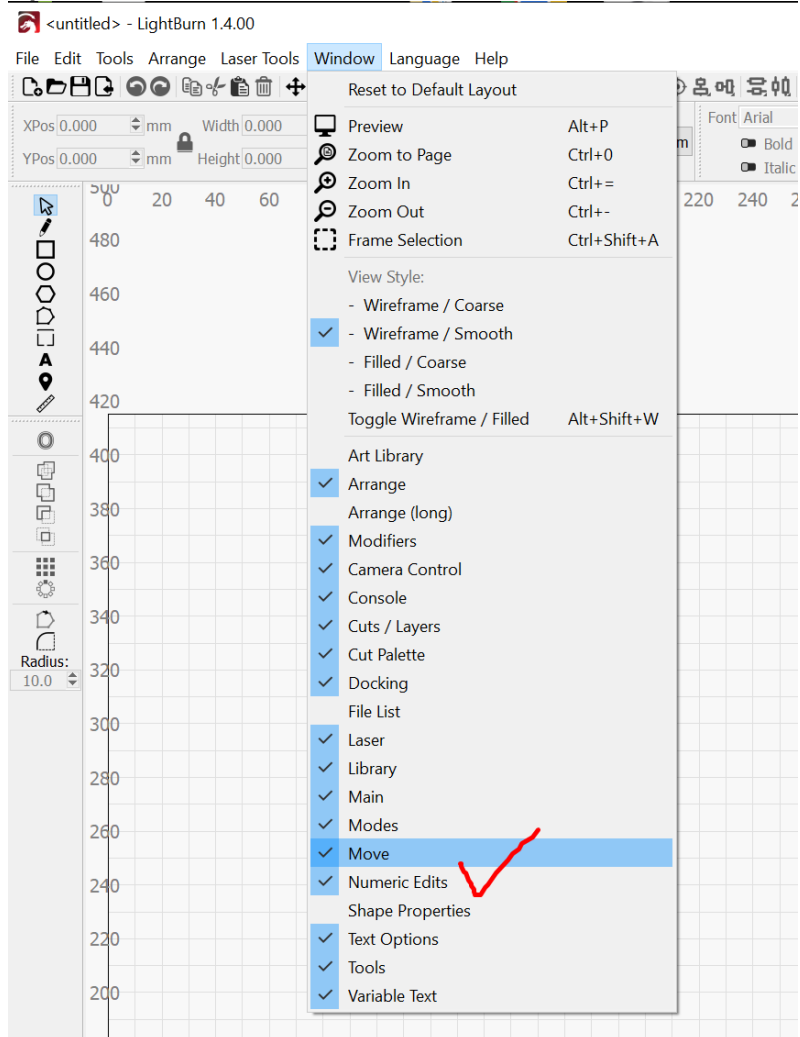
1) Otevřeme nastavení "Device Settings"



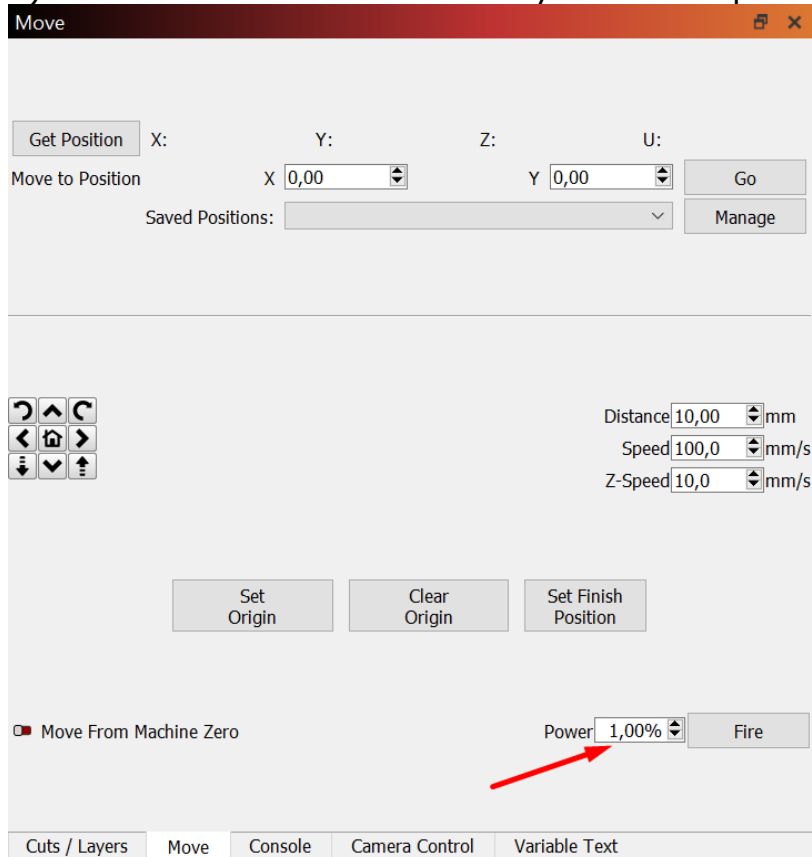
2) Zapneme volbu "Enable laser fire button"



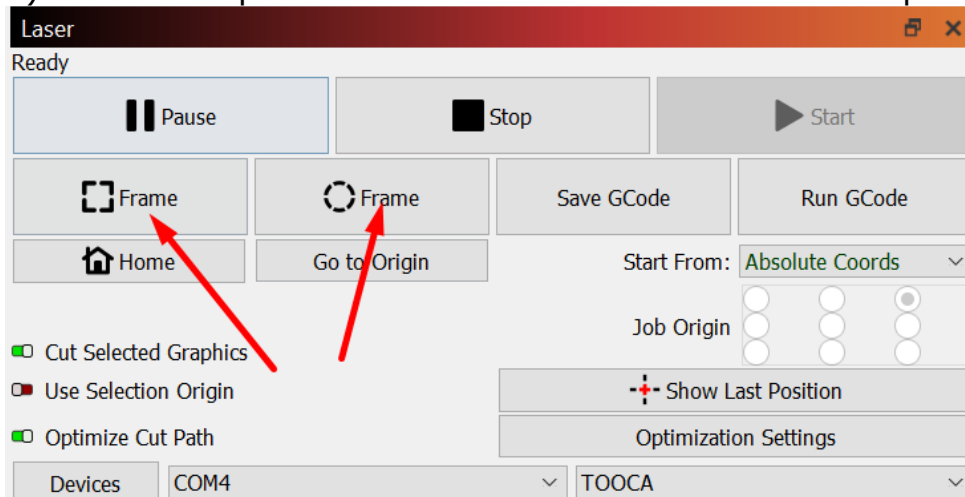
3) Povolíme zobrazení okna "Move"



4) V okně "Move" si nastavíme výkon laseru při rámování například na 1%



5) Rámování spouštíme zmáčknutím tlačítka "Frame" s přidrženou klávesou Shift



Hranatý "Frame" je obrys projektu vložený do obdélníku.

Kulatý "Frame" je beztvary a přesnější obrys projektu podle umístění objektů - vychází menší než hranatý obrys